



答えはこちらから

山や崖、川や水路には

- ・大雨が降ったら
場所に身を寄せる
- ・地震が起ったら



防災

③必ず警察に通報し、学校にも連絡する。

②大きな声で

①すぐに

知らない人がついてきたり、連れていかれそうになったら...

誰もが入りやすく、誰からも見えにくい場所には

※自転車は「車の仲間」です。自分が「加害者」とならないように、

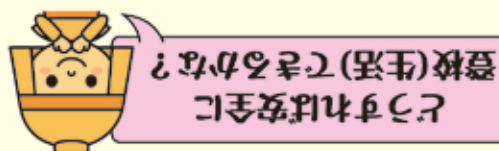
なるのか、日頃から考えておこう。

を忘れないために、こういう場面で自分の行動が危険なもの

歩いているときだけでなく、自転車に乗っているときも



交通安全



どうすれば安全に

登校(生活)できるかな?

3 自分の安全を守る方法を
身に付けよう!

考えてみよう! ~中学生のみなさんへ~

次のような状況の場合に、あなたはどのように行動しますか。

- 登校中に名前も顔も知らない大人に「君はどこの中学校の何年生?」と声を掛けられた。

- 学校の休み時間に、名札を身に着けていない名前も顔も知らない大人と廊下で対面した。

セーフティボランティアさん

通学路や校門のちかくで、みんなが安全に学校に通えるよう見守ってくれています。緑のベストや腕章が目印だよ。



「こども見守り中」の旗

みんなを見守ってくれている人が、街中にいることを知らせてくれています。たくさんの人に旗を掲示してもらえたら、地域の安全安心にもつながるね。



まとめると... 地震や大雨が発生したときに、状況が変わりやすい場所

大雨
地震

- ・古い建物、高さのあるブロック塀の側
- ・古く、手入れがなされていない住宅の側
- ・崖の近く
- ・河川敷や水路沿い



防災

まとめると... 誰もが「入りやすく」、誰からも「見えにくい」場所

- ・人通りの少ない道路やトンネル
- ・人気のなく、外から見えにくい公園や公衆トイレ
- ・落書きやゴミがそのままにされている場所
- ・空き家と思われる住宅



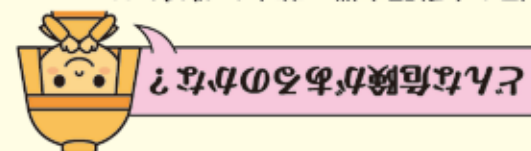
防犯

まとめると... 「飛び出し」が発生しやすい場所

- ・プロップ塀や自動販売機、草木などがあり、見通しが悪い交差点
- ・信号機のない横断歩道
- ・歩道がない道路、お店や駐車場沿いの道路
- ・車と車の間



交通安全



どんな危険があるのかな?

1 校区の危険箇所を知ろう
校区安全マップの使い方

校区安全マップ
高槻市立第九中学校



高槻市
はにたん

2 自分の校区を確認しよう



第九中学校

1 交通安全

下り坂で、自転車はスピードが出やすい。車とのすれ違いが危ない。

2 防犯
防災

街灯が少なく、人通りも少ないので、夜間の通行は注意が必要。擁壁の上は山があり、草木も多いので、登って入ることはとても危険である。(マムシ注意)

3 交通安全

坂で見通しが悪く、車が突然来るかもしれないため注意が必要。

4 交通安全

交差点が多く、車や自転車のスピードも出ているので、横断に注意が必要。

5 防犯

公園の周囲の草木が生い茂っているため、外から中の様子が見えない。

6 防犯

公園の周囲の草木が生い茂っているため、外から中の様子が見えない。

9 防犯

高い樹木が長い距離にわたって生えている。人通りが少なく周囲から見えにくい。

10 防犯

フェンスや背の高い樹木が多く、周囲から見えにくい場所である。

7 交通安全

見通しが悪く、車のスピードが出ているので、横断に注意が必要である。

8 交通安全

亀岡方面からの車がカーブで見えにくく、スピードも出ているので、横断に注意が必要である。

11 交通安全
防犯

片側が山で暗い。せまくて交通量が多く見通しが悪い道が多い。通行に注意が必要。

18 交通安全
防犯

せまい路地裏で、見通しが悪い。自転車やバイクの抜け道になっており、通行に注意が必要。

12 交通安全

交通量が多く事故多発。バス停のバスを追い抜く車もいる。できるだけ近くの信号を渡る。



19 交通安全

南北通して歩道がせまく、交通量も多い。横に並んで歩かない。傘をさしての通行に注意。

13 交通安全

坂がカーブしていて見通しが悪い。スピードを出して下りてくる自転車や車に注意。

14 交通安全

登校時、車の交通量が多い。車に注意して広がって歩かない。

15 交通安全

抜け道になっており、スピードを出す車やバイクが多い。歩道がないので通行に注意。

20 交通安全
防犯

見通しが悪く、一時停止しないバイクや自転車が多い。暗い道もあるので通行に注意。

16 交通安全

走行する車やバイクの交通量が多く、見通しが悪いので通行には注意が必要。



X	交番
〒	郵便局

地震発生時の避難場所 ()